Programación II

TP 3

Desarrollar una aplicación de consola para administra un juego de preguntas y respuestas.

La aplicación administrará preguntas de tipo múltiple choice, cada pregunta estará asociada a un tema, y tendrá una lista de posibles respuestas, cada respuesta tendrá el texto y si es correcta o incorrecta, la pregunta solo puede tener una respuesta correcta.

También se registrará el nombre de los usuarios para jugar, los datos serán nombre de usuario y clave.

Al iniciar la aplicación se mostrarán dos opciones, ingresar y registrarse.

Una vez que se ingresa se podrá generar una partida, cada partida está compuesta por 10 preguntas elegidas al azar. Se debe registrar el resultado de cada pregunta del usuario, es decir que pregunta contesto y si lo hizo bien o mal. Al finalizar la partida mostrar cuantos puntos obtuvo en la misma.

Generar una opción que muestre el ranking de los usuarios, cada pregunta correcta vale 10 puntos.

Mostrar un ranking de usuarios por tema, es decir puntos obtenidos en un tema específico.

Tener en cuenta las validaciones y diseños de la interfaz, añadir las funcionalidades e informes que crean necesarios para mejorar la aplicación.

Se tendrá en cuenta para la evaluación, la funcionalidad básica pedida, la estructura de clases armada, la creatividad y originalidad del diseño de la interfaz y las funcionalidades extras que puedan agregar al trabajo.

Informe

**TP: 3**

**Grupo: NullPointerException**

**Líder: Ian Hein**

|  |  |
| --- | --- |
| **Encuentros** | |
| **Fecha** | **Resumen de reunión** |
| 22/10 | Comenzaron Alex y Sebastian, crearon las clases y el DER para la base de datos |
| 25/10 | Creamos la base de datos y comenzamos a desarrollar los controladores principales para que el juego se desarrolle |
| 26/10 Al 04/11 | Ian hizo la Conexion con la base de datos y termino de crear los controladores principales para el funcionamiento del juego |
| 08/11 | Nos juntamos para completar el trabajo ya que por primera vez por temas de examines y horarios de cada uno tuvimos que trabajar por separado, esto genero repeticiones de metodos y variables que al final eran inesesarias |
| 12/11 | Sebastian creo las preguntas y cargo la base de datos |
| 14/11 | Creamos los ultimos metodos que nos faltaban y Alex hizo el debugging |
|  |  |

**Dificultades encontradas y resolución de las mismas:**

La unica dificultad que tuvimos fue como hacer para hacer rankings por tema, tubimos que laterar la base de datos para no tener que usar joins entre otras complicaciones como la extencion .GroupBy de LinQ y al final optar por ordenarlos directamente desde el commando SQL.